

<b>Commandes d'action</b>		
/assist <nom>	Permet de cibler la même cible que la personne spécifiée (ou que la personne sélectionnée si vous ne donnez aucun nom).	
/bind	Lier votre personnage à une "pierre des âmes" où il réapparaîtra s'il vient à mourir.	
/engage	Avancer vers la cible en se protégeant grâce à son bouclier.	
/face	Faire automatiquement face à la cible	
/follow	Suivre la cible.	
/guard	Assister la cible au combat en bloquant les coups de ses agresseurs avec un bouclier.	
/intercept	Assister la cible au combat en prenant les coups à sa place.	
/hood	Mettre ou enlever la capuche d'une cape	
/mount	Permet de descendre à cheval. (Sauter donne le même effet).	
/pray	En ciblant votre pierre tombale vous permet de récupérer une partie des points d'expérience perdus.	
/protect	Assister la cible au combat en détournant l'attention de ses agresseurs.	
/quit	Quitter le jeu.	/q
/release	En cas de décès, permet de se réincarner près de la pierre d'âme auquel vous êtes lié. (voir /bind)	/rel
/release house	En cas de décès, permet de se réincarner près de la pierre d'âme situé dans votre maison. (si elle existe)	
/rest ou /sit	Votre personnage s'assoit et se repose. Le taux de récupération est doublé par rapport à la normale.	/r
/stand	Votre personnage se lève. (vous pouvez avancer/reculer ou utiliser une commande pour s'asseoir pour le même effet).	
/stick	Se coller à la cible.	

<b>Commandes d'assistance</b>		
/advice	Lister les personnages déclarés "conseillers".	/a
/advice <nom> <texte>	Envoyer une demande au conseiller spécifié.	/a
/advisor	Vous déclarer en tant que Conseiller. Vous devez avoir joué plus de 15 heures.	
/help	Ouvrir la fenêtre d'aide.	
/stuck	Reconnecter votre personnage en cas de blocage et le placer au point valide le plus proche.	

<b>Respécialisation</b>		
	Permet de remettre à zéro une ligne de spécialisation. Uniquement accessible aux niveaux 20 et 40.	-
/respec all	Permet de remettre à zéro toutes les lignes de spécialisations.	-
/respec realm	Permet de remettre à zéro ses habilités de royaume. Uniquement utilisable 2 fois.	-

Commandes d'information		
/direction	Afficher la direction dans laquelle vous regardez.	/dir
/faceloc [xxxxx yyyy]	Tourner son personnage face à des coordonnées locales.ex : /faceloc 05000 44000	
/keyboard	Ouvrir la fenêtre d'information sur la configuration des touches de votre clavier.	
/location	Afficher les coordonnées de la position du personnage dans la zone où il se trouve sur les axe Est-Ouest (1er nombre), Nord-Sud (2ème nombre) et en altitude (3ème nombre).	/loc
/played	Afficher le temps total de jeu de votre personnage.	/play
/quest	Afficher les détails des quêtes achevées ou en cours.	
/realm	Ouvrir la fenêtre d'information sur les royaumes	/re
/relic	Ouvrir la fenêtre d'information sur les reliques.	
/resist	Ouvrir la fenêtre des résistances.	
/setwho <class/trade>	Permet de définir si la recherche par /who doit afficher votre classe & niveau ou votre artisanat & niveau d'artisanat.	
/task	Afficher les détails des tâches que vous avez acceptées.	
/time	Afficher l'heure dans le jeu.	
/where <nom>	Utilisez cette commande auprès d'un garde pour savoir où se trouve le PNJ spécifié.	
/who	Lister et compter les joueurs connectés.	
/who <nomdelartisanat> <min> <max>	Lister tous les artisans dont le niveau d'artisanat est compris entre min et max.	
/who <min> <max>	Lister tous les personnages dont le niveau est compris entre min et max.	
/who <nom/gilde/classe/lieu>	Lister tous les personnages dont le nom, la guilde, la classe ou le lieu contient les lettres spécifiées.	
/who <nom/gilde/classe/lieu> <min>	Lister tous les personnages dont le nom, la guilde, la classe ou le lieu contient les lettres spécifiées et dont le niveau est compris entre min et max.	
/who all	Lister les personnages présents de votre royaume avec leurs classes, niveaux et emplacements.	
/who help	Lister les options de la commande /who.	

Commandes de groupe		
/autosplit	Permet de désactiver/réactiver le partage du pillage des objets et des pièces de cuivre. Si vous êtes chef de groupe, ceci affecte tout le groupe, sinon l'effet est individuel.	
/autosplit <coins>	Permet de désactiver/réactiver le partage des pièces de cuivre au sein du groupe si vous êtes le chef.	
/autosplit <loot>	Permet de désactiver/réactiver le partage des objets au sein du groupe si vous êtes le chef.	
/disband	Quitter un groupe ou le dissoudre.	
/invite	Inviter le personnage ciblé à rejoindre votre groupe.	/i
/join	Rejoindre un groupe qui vous a invité.	

### Commandes de groupe de discussion

Tous les /cg sont des équivalents de /chatgroup. Attention, un groupe de discussion contient maximum 20 personnes.

/cg decline	Refuser l'invitation du groupe de discussion.	
/cg disband	Dissoudre le groupe de discussion. (uniquement le modérateur)	
/cg help	Liste les options de la comance /chatgroup	
/cg invite <nom1> (<nom2> <nom3>	Inviter un ou plusieurs personnages à rejoindre un groupe de discussion.	
/cg join	Accepter l'invitation du groupe de discussion.	/cg rejoindre
/cg join [nom du modérateur]	Rejoindre le groupe de discussion d'un modérateur donné.	
/cg join [nom du modérateur] <Passw	Rejoindre le groupe de discussion d'un modérateur donné du type privé avec mot de passe	
/cg leader [nom]	Promouvoir un membre du groupe de discussion au rang de leader. (droit d'invitation)	
/cg leave	Quitter le groupe de discussion.	/cg quitter
/cg listen	Mettre le groupe de discussion en mode écoute (seul les leader et le modérateur peut encore parler)	
/cg password	Affiche le mot de passe du groupe de discussion (modérateur uniquement)	
/cg password [mot de passe]	Fixe le mot de passe du groupe de discussion (modérateur uniquement)	
/cg password clear	Supprime le mot de passe du groupe de discussion (modérateur uniquement)	
/cg private	Limite l'entrée au groupe de discussion aux invité et à ceux qui possèdent le mot de passe (modérateur uniquement)	
/cg promote [nom]	Transfert la modération du groupe de discussion à une autre personne du groupe de discussion.	
/cg public	Ouvre l'accès à tous sur le groupe de discussion (modérateur uniquement)	
/cg remove <nom>	Enlever un personnage du groupe de discussion. (modérateur uniquement)	
/cg who	Lister tous les membres du groupe de discussion.	

### Commandes d'alliance de guildes

/gc aaccept	Accepter la formation de l'alliance.	
/gc acancel	Annuler la commande /gc ainvoke.	
/gc adecline	Refuser la formation de l'alliance.	
/gc ainvoke	Inviter le leader de guildes sélectionné à rejoindre l'alliance.	
/gc amotd <texte>	Définir le message du jour de l'alliance.	
/gc aremove <#>	Renvoyer la guildes spécifiée de l'alliance.	
/gc aremove leader	Quitter l'alliance.	
/gc edit <#> ahear <y/n>	Ce rang peut entendre les discussions du canal de l'alliance.	non dispo

/gc edit <#> acspeak <y/n>	Ce rang peut parler en discussions sur le canal de l'alliance.	non dispo
/gc edit <#> alli <y/n>	Ce rang peut faire rentrer ou sortir la guilde d'une alliance comme un diplomate.	

<b>Commandes de guilde</b>		
Tous les /gc sont des équivalents de /guildcommand		
/gc accept	Accepter la formation de la guilde.	
/gc cancel	Annuler toute commande précédemment exécutée, telle que /gc form ou /gc invite.	
/gc claim	Revendiquer un fort ennemi au nom de la guilde. 1) Etre le leader d'un groupe. 2) avoir 500 guild bounty points.	
/gc decline	Refuser la formation de la guilde.	
/gc demote [nom] <#>	Rétrograder le personnage sélectionné (ou nommé) au rang <#> spécifié.	
/gc email <texte>	Définir l'email de la guilde.	
/gc emblem	Définir l'emblème de la guilde (réservé au leader de la guilde).	
/gc form <nom>	Former une nouvelle guilde, si tous les huit membres du groupe l'acceptent.	
/gc info	Donner des informations au sujet de la guilde	
/gc invite [nom]	Inviter le personnage sélectionné (ou nommé) à rejoindre la guilde.	
/gc leader [nom]	Permet au leader de la guilde de désigner son successeur.	
/gc motd <texte>	Définir le message du jour de la guilde.	
/gc omotd <texte>	Définir le message du jour pour les officiers de la guilde.	
/gc promote [nom] <#>	Promouvoir le personnage sélectionné (ou nommé) au rang <#> spécifié.	
/gc quit	Quitter la guilde.	
/gc release	Abandonner les revendications du fort de la guilde.	
/gc remove [nom]	Renvoyer le personnage sélectionné (ou nommé) de la guilde.	
/gc upgrade <#>	Upgrader le fort revendiqué par la guilde au niveau <#>.	
/gc webpage <texte>	Définir la page web de la guilde.	
/gc who	Liste des membres de la guilde qui sont connectés.	

<b>Commandes de discussion et de communication</b>		
/asend <texte>	Envoyer un message aux membres de votre alliance.	/as
/broadcast <texte>	Envoyer un message à tous ceux de votre zone. Cela fonctionne essentiellement dans les villes et les forts. (Régional)	/b
/chat <texte>	Envoyer un message aux membres de votre salle de chat. (Amis)	/c
/emote <texte>	Mimer une action spécifique.	/em
/group <texte>	Envoyer un message aux membres de votre groupe. (Groupe)	/g

/guild <text>	Envoyer un message aux membres de votre guilde. (Guilde)	/gu
/osend <text>	Envoyer un message aux officiers de votre guilde.	/os
/psend <text>	Envoyer un message aux membres de votre groupe. (Groupe)	/ps
/say <text>	Envoyer un message aux personnages proches. (Général)	/s
/send ou /tell <nom> <text>	Envoyer un message privé à un personnage à distance.	/t
/whisper <text>	Murmurer un message au personnage sélectionné.	
/yell <text>	Hurler un message aux personnages proches. Sans texte, c'est un appel à l'aide avec indication de votre position.	/y

<b>Commandes d'édition du leader de la guilde</b>		
/gc edit	Afficher la liste des options d'édition disponibles.	
/gc edit <#> claim <y/n>	Ce rang peut revendiquer un fort.	
/gc edit <#> deposit <y/n>	Ce rang peut déposer de l'argent sur le compte de la guilde.	non dispo
/gc edit <#> emblem <y/n>	Ce rang peut porter l'emblème de la guilde sur sa cape ou son bouclier.	
/gc edit <#> gcheat <y/n>	Ce rang peut entendre les discussions de guilde.	
/gc edit <#> gcspeak <y/n>	Ce rang peut parler en discussions de guilde.	
/gc edit <#> invite <y/n>	Ce rang peut inviter de nouveaux membres (au rang 9).	
/gc edit <#> motd <y/n>	Ce rang peut modifier le message du jour.	
/gc edit <#> ocheat <y/n>	Ce rang peut entendre les discussions d'officiers.	
/gc edit <#> ocspeak <y/n>	Ce rang peut parler en discussions d'officiers.	
/gc edit <#> promote <y/n>	Ce rang peut promouvoir ou rétrograder les membres d'un rang inférieur au sien.	
/gc edit <#> ranklevel <niveau>	Définir la hiérarchie de la guilde. Le Maître de guilde peut ainsi être de rang 0 et les premiers officiers de rang 1. Les autres officiers peuvent être de rang 2, etc.	
/gc edit <#> release <y/n>	Ce rang peut abandonner les revendications du fort de la guilde.	
/gc edit <#> remove <y/n>	Ce rang peut renvoyer des membres d'un rang inférieur au sien.	
/gc edit <#> title <text>	Donner un titre au rang spécifié <#>. Par exemple, les membres de rang 5 peuvent être appelés "Protecteurs" : pour cela, entrez /gc edit 5 title Protecteur.	
/gc edit <#> upgrade <y/n>	Ce rang peut upgrader un fort revendiqué.	
/gc edit <#> view <y/n>	Ce rang peut utiliser la commande /gc info.	
/gc edit <#> withdraw <y/n>	Ce rang peut retirer de l'argent du compte de la guilde.	non dispo

<b>Artisanat</b>		
/repair	Permet de réparer un objet, une porte ou une arme de siège.	
/salvage	Permet de démonter un objet et d'en récupérer les matériaux de fabrication.	
/upgrade	Permet d'améliorer une porte.	

<b>Armes de siège</b>		
/aim	Viser avec une arme de siège.	
/arm	Armer une arme de siège.	

/control	Prendre les commandes d'une arme de siege.	
/control release	Abandonner les commandes d'une arme de siege.	
/fire	Tirer avec une arme de siege.	/f
/load	Charger une arme de siege.	

<b>Duel</b>		
/duel accept	Accepter un duel.	-
/duel cancel	Annuler son invitation de duel.	-
/duel challenge	Lancer un duel au personnage ciblé.	-
/duel decline	Refuser un duel.	-
/duel surrender	Abandonner un duel en cours.	-

<b>Actions Animées (Emotes)</b>		
/bang	Frapper son bouclier.	-
/beckon	Faire signe d'approcher de la main.	-
/beg	Mendier.	-
/blush	Rougir.	-
/bow	S'incliner pour saluer.	-
/charge	Faire signe de charger.	-
/cheer	Acclamer avec le point.	-
/clap	Applaudir.	-
/cry	Pleurer.	-
/curtsey	Faire une révérence.	-
/dance	Danser.	-
/dismiss	Econduire.	-
/flex	Jouer des muscles.	-
/hug	Faire un calin.	-
/induct	Abouber.	-
/kiss	Embrasser.	-
/laugh	Rire.	-
/military	Faire un salut militaire.	-
/no	Faire non de la tête.	-
/point	Pointer du doigt.	-
/ponder	Méditer.	-
/present	Faire une offrande (en s'agenouillant).	-
/raise	Lever le doigt.	-
/rude	Faire un geste d'insulte.	-
/salute	Se mettre au garde-à-vous.	-
/shrug	Hausser les épaules.	-
/slap	Donner une gifle.	-
/slit	Menacer de mort.	-
/surrender	Faire signe de se rendre.	-
/taunt	Se moquer.	-
/victory	Célébrer a victoire.	-
/wave	Faire un signe de la main.	-
/yes	Faire oui de la tête.	-

<b>Interraction (TOA)</b>		
/bury	Enterrer	-
/dig	Creuser	-
/excavate	Excaver	-
/fertilize	Fertilizer	-
/forage	Fouiller	-
/harvest	Récolter	-

<b>/hide</b>	Se cacher	-
<b>/listen</b>	Écouter	-
<b>/lore</b>	Examiner	-
<b>/mine</b>	Miner	-
<b>/plant</b>	Planter	-
<b>/read</b>	Lire	-
<b>/search</b>	Chercher	-
<b>/survey</b>	Pour inspecter	-
<b>/turn</b>	Retourner le sol	-
<b>/water</b>	Arroser	-

<b>Groupe de combat</b>		
personnes.		
<b>/bg invite</b> [nom du joueur]	Inviter le joueur à rejoindre le groupe de combat.	-
<b>/bg who</b>	Lister de tous les membres du groupe de combat.	-
<b>/bg groups</b>	Version plus axée sur les groupes que la commande /bg who. Elle identifie qui est regroupé dans le groupe de combat, qui est regroupé avec des joueurs hors du groupe et qui est en solo.	-
<b>/bg loot treasurer/normal</b>	Activer ou désactiver la fonction de trésorier.	-
<b>/bg treasurer</b> [nom du membre du groupe de combat]	Nommer un trésorier.	-
<b>/bg lootlevel</b> [level]	Définir un seuil pour le niveau des objets reconnus par cette fonction.	-
<b>/bg remove</b> [nom du joueur]	Expulser le joueur du groupe de combat.	-
<b>/bg leave</b>	Quitter un groupe de combat.	-
<b>/bg listen</b>	Mettre le groupe de combat en mode Ecoute, seul le chef et les autres chefs peuvent parler.	-
<b>/bg leader</b>	Nommer un autre membre du groupe de combat comme chef. Ce joueur peut en inviter d'autres à rejoindre le groupe de combat et parle lorsque le groupe est en mode Ecoute.	-
<b>/bg public</b>	Ouvrir le groupe de combat à tous avec la commande /bg join.	-
<b>/bg private</b>	Limiter l'accès du groupe de combat par un mot de passe.	-
<b>/bg join</b> [nom du chef]	Rejoindre un groupe de combat public avec le nom de son chef.	-
<b>/bg join</b> [nom du chef] [mot de passe]	Rejoindre un groupe de combat privé protégé par mot de passe.	-
<b>/bg password</b>	Voir le mot de passe du groupe de combat (chef uniquement).	-
<b>/bg password clear</b>	Effacer le mot de passe (chef uniquement).	-
<b>/bg promote</b>	Changer le propriétaire d'un canal de communication, ce qui peut servir, notamment en cas de raid important.  A noter que le changement est immédiat : le joueur promu possède tout de suite l'intégralité des pouvoirs associés à cette fonction et l'ancien propriétaire du canal de communication perd tout de suite ses anciennes possibilités.	-
<b>/bg password</b> [nouveau mot de passe]	Saisir un nouveau mot de passe.	-

**Jeux de cartes et de dés**

<b>/deal</b> [nom] <u/d>	Donne un carte au joueur. u/d indique si la carte est montrée aux autres joueurs ( <i>Up</i> ) ou cachée ( <i>Down</i> ). Vous ne pouvez utiliser les cartes qu'avec les personnes de votre groupe.	-
<b>/discard</b> <#/all >	Permet de se défausser d'une carte de sa main. <i>/discard all</i> permet de se défausser de toutes ses cartes.	-
<b>/held</b>	Permet de voir les cartes présentes dans sa main.	-
<b>/random</b> <#>	Donne un chiffre entre 1 et #	-
<b>/roll</b> <#>	Simule un jet de # dés	-
<b>/show</b>	Montre toute les cartes de sa main.	-
<b>/shuffle</b> <#>	Créer et mélange # paquets de cartes. A utiliser obligatoirement avant la commande <i>/deal</i> .	-

Affichage		
<b>colornames</b>	Activer la colorisation des noms.	-
<b>/effects all</b>	Activer tous les effets des sort.	-
<b>/effects group</b>	Activer uniquement les effets des sorts sur les membres de son groupe.	-
<b>/effects none</b>	Désactiver les effets des sorts.	-
<b>/effects self</b>	Activer uniquement les effets des sorts sur son personnages.	-
<b>/hidenames</b>	Cacher les noms. Les options sont : players (joueurs), monsters (monstres), self (son personnage), graves (tombes), all (tous). Par exemple : <i>/hidenames self grave</i> .	-
<b>/lastname</b>	Effacer son nom si cette commande est saisie sans préciser de nom.	-
<b>/oldnamecolors</b>	Désactiver la colorisation des noms.	-
<b>/qbar</b> <#>	Passer à la barre de raccourcis #.	-
<b>/rpfilteron</b>	Activer le RpFilter.	-
<b>/rpfilteroff</b>	Désactiver le RpFilter.	-
<b>/shownames</b>	Afficher les noms. Les options sont : players (joueurs), monsters (monstres), self(son personnage), graves (tombes), all (tous).	-

Diverses		
<b>/afk</b>	Activer / désactiver Mode absent. Ceux qui vous envoient un message seront avertis de votre absence.	-
<b>/anonymous</b>	Activer / désactiver le mode anonymat. Vous n'êtes plus listé par la commande <i>/who</i> .	/anon
<b>/filter</b>	Activer / désactiver Filtre de grossièretés.	-
<b>/friend</b>	Lister les amis connectés.	-
<b>/friends</b> [nom]	Ajouter ou retirer des membres à votre liste d'amis qui apparaîtront dans la mini-fenêtre des amis lorsqu'ils sont connectés.	-
<b>/ignore</b> [nom]	Ajouter ou retirer des membres à votre liste de personnes à ignorer. Employé sans nom, ouvre une fenêtre avec votre liste d'exclusion.	-
<b>/lastname</b>	Choisir un nom de famille. Ne fonctionne qu'en présence du "Name registrar", à partir du niveau 10.	-
<b>/listmerchant</b>	Afficher les marchandises des marchands dans le moteur de recherche de la base de données.  Remarque : cette commande ne fonctionne que si vous êtes à proximité d'une maison vous appartenant.	-



<b>/macro</b> [nom]	Assigner un raccourci à une commande. Attention, vous ne pouvez pas employer de virgule.	-
<b>/setwho</b> <trade/class>	Afficher lors d'un /who son niveau de classe ou son niveau d'artisanat.	-
<b>/sshot</b>	Choisir un nom pour les captures d'écran.	-
<b>/trade</b>	Définir le type de transactions acceptées.	-
<b>/vidreset</b>	Effacer la mémoire de sa carte graphique afin d'éliminer quelque peu le lag.	-
<b>/webdisplay nopoints</b> <on/off>	Afficher ou non ses points de royaume sur le site officiel.	-
<b>/webdisplay trades</b> <on/off>	Afficher ou non ses compétences d'artisanat sur le site officiel.	-

<b>Service consommateur</b>		
<b>/appeal</b>	Envoyer un message au service consommateurs / support technique.	-
<b>/cancelappeal</b>	Annuler toutes les demandes précédentes.	-
<b>/petition</b>	Envoyer un message de plainte au service de consommateurs.	-
<b>/reportbug</b>	Envoyer un rapport de bug au service technique.	-
<b>/reportharass</b>	Envoyer un rapport sur un cas de harcèlement.	-
<b>/reporttos</b>	Envoyer un rapport sur un cas de violation de la charte de conduite.	-

<b>Bateau</b>		
<b>/vboard</b>	Permet de monter à bord d'un bateau.	-
<b>/vinvite</b> [nom du joueur]	Inviter quelqu'un dans un bateau	-
<b>/vset public/private</b>	Choisir si un bateau est en mode privé ou public pour les autres joueurs (par défaut votre bateau est en mode privé quand vous on le pose dans l'eau).	-
<b>/vdestination X Y</b>	Diriger automatiquement le bateau vers la loc (X Y) indiquée.	-
<b>/vfollow</b>	Permet à la personne qui contrôle un bateau de suivre l'objet qu'elle vise actuellement.	-

<b>Maison</b>		
<b>/houseface</b>	Faire face à ca maison.	
<b>/houseface</b> <NumeroDeLot>	Faire face au lot N°.	
<b>/housefriend player</b> <NomDuPersonnage>	Ajouter un ami à votre liste d'invités.	
<b>/housefriend account</b> <NomDuPersonnage>	Inviter un personnage et tous les personnages se trouvant sur le même compte.	
<b>/housefriend guild</b> <NomDeLaGilde>	Inviter une guilde nommée.	
<b>/housefriend all</b>	Inviter l'ensemble du royaume.	
<b>/househelp</b>	Permet de réactiver l'aide des fenêtres de gestion de la maison.	
<b>/boot</b> <NomDuPersonnage>	Mettre un joueur à la porte.	

<b>Marché</b>		
<b>/listmerchant</b>	Enregistre/désenregistre son marchand sur les marchés.	
<b>/market</b>	Permet une recherche d'objets à vendre chez les marchands.	